

König RepairLux® Reinigungslösung 403 041

Einsatzbereich

- Zur Reinigung von Schadstellen in der Natursteininstandsetzung.
- Beseitigt Fettfilme und nicht ausgehärtete Füllstoffrückstände.

Produkteigenschaften

- Enthält Alkohol.
- Keine aggressiven Löseeigenschaften.
- Zubereitung ist leicht flüchtig.

Verarbeitungshinweise

Verträglichkeitsprüfung an unauffälliger Stelle vornehmen.

Reiniger satt auf ein fusselfreies Tuch aufnehmen und die Oberfläche zügig abreiben. Bei stark anhaftenden Verschmutzungen evtl. wiederholen.

Es wird empfohlen, nur fusselfreie ungefärbte Baumwoll-, Leinen- oder Zellgewebelappen zu verwenden (Lappen mit Synthetik oder Mischgewebe sind nicht geeignet).

Produktdaten

Farbe: Klar.
Lagerfähigkeit: Mindestens 2 Jahre
(im geschlossenen Originalgebinde und bei Raumtemperatur)

Arbeitssicherheit / Sicherheitsratschläge

- Leicht entzündlich.
- Von Zündquellen fernhalten – nicht rauchen.
- Nur in gut gelüfteten Bereichen verwenden.
- Nur für den gewerblichen Gebrauch.

Auszug aus den Gesetzestexten. Weitere Angaben siehe Etikett und Sicherheitsdatenblatt.

Entsorgungshinweise

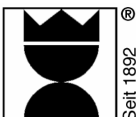
- Nicht in die Kanalisation gelangen lassen.
- Nur restentleerte bzw. ausgetrocknete Gebinde in den Hausmüll/Glastonne geben.
- Materialreste können nach dem Abfallschlüssel AVV 200129 – *Reinigungsmittel, die gefährliche Stoffe enthalten* – entsorgt werden.

Lieferform

Gebindegröße: 150 ml

*Weitere Informationen und Sicherheitsdatenblatt im Internet unter
www.repairlux.de | www.heinrich-koenig.de*

Diese Informationen erfolgen nach bestem Wissen, sollen und können nur unverbindlich beraten und befreien Sie nicht von eigenen Prüfungen der von uns gelieferten Produkte auf ihre Eignung für die beabsichtigten Anwendungen. Gegebenenfalls müssen Verfahrensangaben im Einzelfall den speziellen Anforderungen angepasst werden.



Heinrich König & Co. KG

An der Rosenhelle 5 • D-61138 Niederdorfelden

Tel.: 0 61 01 - 53 60 0 • Fax: 0 61 01 - 53 60 11

E-Mail: info@heinrich-koenig.de

Stand 36/08